

Dave Toulouse

1249, rue Jacques-Desrosiers, Blainville, J7C 3B2

Téléphone: (450) 939-0615

Courriel: davetoulouse@gmail.com

EMPLOI RECHERCHÉ

Poste de programmeur-analyste me permettant de mettre à contribution mon esprit critique et mes quinze années d'expérience dans l'évaluation, l'analyse et la réalisation de projets au sein d'une équipe de développement ouverte au partage d'expérience et d'information.

SOMMAIRE

Quinze années d'expérience dans la réalisation et l'analyse de projets web et de bases de données. Facilité à identifier les difficultés pouvant être rencontrées en cours de projet. Adresse à s'adapter rapidement à de nouvelles technologies ou aux solutions qui doivent être étudiées par l'équipe de développement. Aptitude à évaluer les ressources nécessaires pour effectuer un travail efficace.

COMPÉTENCES

C#, VB.NET, ASP.NET, PHP, JavaScript, jQuery, SQL, MySQL, HTML, CSS, AS3, Visual Studio, Team Foundation

CONNAISSANCES ADDITIONNELLES

PhotoShop, Unity, FileMaker, SilverStripe

RÉALISATIONS ET FONCTIONS EXERCÉES

Programmeur-Analyste

2000-2015

Informatique Direct Impact

- Analyser et programmer de multiples projets web et de bases de données.
- Rédiger des documents d'analyse (cas d'utilisations, identification des besoins).
- Développer seul une application web d'expédition de courriels de masse (.NET).
- Créer une solution web d'échange de fichiers (.NET).
- Documenter des processus internes de mon employeur afin d'élaborer une solution logicielle automatisant ces processus.
- Appuyer les développeurs juniors dans leur apprentissage et dans la réalisation de leurs tâches.
- Élaborer des solutions de communication entre différents systèmes (XML, JSON, systèmes comptables, services de paiement en ligne).
- Assurer le soutien d'applications et sites web développés par d'autres développeurs.

Développeur indépendant de jeux vidéo

2015-2017

Travailleur autonome

- Apprendre de nouvelles technologies et techniques pour la réalisation de quatorze projets (à titre de hobby et ensuite en tant que travailleur autonome).
 - <http://www.machine22.com/>
 - Créer un jeu multijoueurs web : client JavaScript et serveur VB.NET et MS SQL.
 - Participer à des entrevues orales et écrites en anglais.
 - Rédiger des communiqués de presse en anglais.
 - Créer des bandes annonces vidéo.
 - Gérer des ententes avec des sous-traitants.
 - Rédiger des articles en anglais portant sur le développement de jeux vidéo.
 - <http://www.gamasutra.com/blogs/DaveToulouse/884853/>
 - Conclure une entente avec un éditeur afin d'assurer le financement d'un projet.
-

RÉFÉRENCES

Philippe Lazzaroni

Président, Informatique Direct Impact

Téléphone : (450) 663-0005

Courriel : philippe.lazzaroni@directimpact.ca

Neil Yates

Président, Creaky Corpse (éditeur de jeux vidéo, Royaume-Uni)

Téléphone : +44 756256949

Courriel: neil@creakycorpse.com